|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN** | | | | |
| Un paradigma de programación es una forma de programar un software. Se trata de un conjunto de métodos sistemáticos que se pueden aplicar en todos los niveles del diseño de programas para poder así resolver problemas en el ámbito computacional. | | | | |
| **TIPOS DE PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN** | | | | |
| **PARADIGMA DE PROGRAMACION DECLARATIVA** | | **PARADIGMA DE PROGRAMACION IMPERATIVA** | | **PROGRAMACION ORIENTADA A ASPECTOS** |
| Este paradigma no tiene la necesidad de definir algoritmos, ya que este describe el problema más no le da solución como tal. | | Los programas consisten en una sucesión de instrucciones o conjunto de sentencias, como si el programador diera órdenes concretas. | | Puede definirse como un paradigma que busca obtener una adecuada modularización de los conceptos involucrados dentro de una aplicación. |
| **Paradigma de programación Funcional** | **Paradigma de programación Lógica** | **Paradigma de programación Orientada a Objetos** | |
| Los programas funcionales son aquellos que tienen como objetivo principal el uso de funciones matemáticas puras. El modelo funcional es muy parecido a una calculadora, el usuario introduce una expresión inicial y es evaluada por el lenguaje. | Los programas que podemos clasificar como lógicos, son aquellos que están basados en premisas (hechos) y que a partir de esas reglas (supuestos verdaderos), el programa nos retorna un valor verdadero. | La programación orientada a objetos, como su nombre lo indica, es toda aquella que se basa en la construcción de objetos y sus métodos, para que puedan interactuar entre ellos. Entre las más utilizadas podemos encontrar: herencia, polimorfismo y encapsulamiento. | |
| **EJEMPLOS** | | | | |
| **Haskell** es un lenguaje de programación funcional, en este lenguaje podemos encontrar las características más significativas del paradigma funcional. | **Prolog** es un lenguaje de programación lógica, este lenguaje se basa en un conjunto de hechos y de reglas. | **Java**  es un lenguaje de programación orientada a objetos, en este lenguaje podemos encontrar muchas de las características que conforman a la programación orientada a objetos. | | **Java** es un lenguaje de programación orientada a aspectos. |
| **¿CUANDO SE USAN ESTOS PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN?** | | | | |
| Se usan más que todo en sistemas de tipo SQL | | | Se usan más que todo en sistemas tipo Java, C, C++, Java, Python |  |

**BIBLIOGRAFIAS-CIBERGRAFIAS**

<https://yosoy.dev/paradigmas-de-programacion/>

<https://www.youtube.com/watch?v=bQITKm7-63w>

<https://profile.es/blog/que-son-los-paradigmas-de-programacion/>